

PLAYMARKERS®

Unplug & Paint

Plug & Play



AK



PLAYMARKERS®

FOR TABLETOP GAMERS

Najjednoduchší a najrýchlejší spôsob, ako namaľovať a dodať farbu vašim miniatúram.

ÚVOD

„Chcel by som mať čas na maľovanie miniatúr pre túto hru.“ „Chcem si zaobstarať novú armádu, ale už mám dve nenamaľované.“ „Pozrel som si niekoľko videí, ale stále neviem, kde začať maľovať.“

Ak máte pocit, že vás tieto slová zastupujú, spoločnosť Playmarkers vám môže pomôcť. AK Interactive predstavuje spôsob maľovania, aby si hráči všetkých typov stolových hier, hier na hranie rolí a vojnových hier mohli jednoducho, rýchlo a cenovo dostupne namaľovať všetky svoje miniatúry, či už sú vyrobené z plastu, živice alebo kovu.

Playmarker je fixka, ktorá obsahuje vysokokvalitnú akrylovú farbu a jej súčasťou je štetcový hrot, vďaka ktorému je proces maľovania jednoduchý ako odlepenie viečka a nanosenie farieb, ktoré si vyberiete na ozdobenie miniatúry.

Naneste ho, nechajte zaschnúť, kým budete pokračovať v práci na ostatných častiach miniatúry, a rozhodnite sa, kedy je podľa vašich preferencií alebo času, ktorý sa rozhodnete venovať tejto časti koníčka, optimálne prestať nanášať vrstvy. To je všetko.

Odložte štetce, palety, riedidlá, druhy farieb, čistiace prostriedky atď. A sústreďte všetku svoju energiu na to, čo je zatiaľ vašou najobľúbenejšou časťou tohto koníčka: na hranie.

Playmarkery sľubujú revolúciu v spôsobe, akým hráči stolových hier komunikujú so svojimi reláciami. Tieto značky nie sú len praktickým a presným nástrojom, ktorý ponúka maximálnu kontrolu, ale aj prvkom ponorenia a štýlu v každej stolovej hre. Hlavnou myšlienkou tejto série 34 živých a intenzívnych farebných fixiek je, že dokážu splniť vaše základné počiatočné potreby, pomôžu vám prekonať akýkoľvek strach, umožnia vám rýchlo a jednoducho oživiť akýkoľvek detail, vychutnať si vizuálne príťažlivejšie a pútavejšie hry a dokonca vás vtiahnu do vzrušujúceho sveta miniatúr.

Chcete upravovať finty, aplikovať prechody, glazúry, wash-es atď.? S tým vám pomôže zvyšok sortimentu produktov AK Interactive pre modelárov, ktoré sú s týmito fixkami dokonale kompatibilné, keď sa rozhodnete venovať maľovaniu viac času. Podobne, ak ste skúsený modelár, Playmarkery sa stanú novým nástrojom podobným RC markerom. Rozdiel spočíva vo všeobecnej farebnej škále, ktorú ponúkajú Playmarkery, v porovnaní s historickou farebnou škálou RC Markerov a v type hrotu. Playmarkery obsahujú flexibilnejší a odolnejší hrot na prácu s miniatúrami s mnohými záhybmi a štrbinami, zatiaľ čo RC Markery majú plstený hrot určený na flatovanie pracovných plôch, ako sú lietadlá alebo tanky.



CONCEPT



„Myseľ, ktorá sa otvorí novej myšlienke, sa nikdy nevráti do svojej pôvodnej veľkosti.“

„Ak sa snažíte dosiahnuť rôzne výsledky, nerobte stále to isté.“

Albert Einstein

MAXIMÁLNA KVALITA A ŠETRNOŠŤ K ŽIVOTNÉMU PROSTREDIU

Značky Playmarkers sú navrhnuté z vysoko odolných materiálov a majú exkluzívne zloženie akrylovej farby s vynikajúcou príľnavosťou a odolnosťou voči manipulácii alebo akémukoľvek následnému procesu, bez ohľadu na to, ako agresívny je. To ich odlišuje od značkovačov na báze alkoholu, ktoré ponúkajú obmedzenú odolnosť voči následnej úprave a opätovne obmedzenú farebnú škálu pre naše hobby.

Popisovače sú navrhnuté na pohodlné používanie počas maľovania, majú mäkký úchop a hrot, ktorý zaisťuje rovnomerné nanášanie atramentu bez prerušovania.

Súčasná potreba našej spoločnosti si tiež vyžadujú netoxické, ľahko použiteľné výrobky, ktoré nám umožnia predstaviť túto záľubu viacerým ľuďom jednoduchým spôsobom. Všetky materiály použité pri vývoji akrylových farieb v týchto fixkách sú šetrné k životnému prostrediu.

AK Interactive sa ako spoločnosť zaviazala k neustálej inovácii, experimentovaniu a vývoju nových možností a efektov pre hobby. Naším cieľom je byť na čele našej vášne a práve s týmito zásadami sa zrodila myšlienka vytvoriť tento nový produkt.



FARBA

Najdôležitejším aspektom značkovačov Playmarker je ich farba. Jeho vývoj bol najnáročnejšou časťou procesu výroby a nezastavili sme sa, kým sme ho nedotiahli do konca.

Dosiahnutie farby, ktorá je odolná, dobre kryje a spĺňa finančné očakávania hobbyistov, bolo skutočnou výzvou. Rôznym prípravkom sa podarilo splniť niektoré potreby, ale nie 100 % požiadaviek.

Vďaka vysokej koncentrácii pigmentu sme dosiahli vysokú kryciu schopnosť.

Okrem toho sme zabezpečili silnú odolnosť voči akýmkoľvek modelovacím produktom, čím sme zabránili rozmazaniu alebo reaktivácii farby, ako je to v prípade iných značkovačov na trhu.

Vzorec je polomatný. Vzhľadom na vlastnosti niektorých pigmentov môžu mať niektoré farby mierne saténový final. Ak uprednostňujete veľmi lesklé alebo veľmi matné filmy, môžete farbu nalakovať ľubovoľným typom laku.

TECHNIKA

Playmarkery sa môžu nanášať priamo pomocou hrotu štetca, čo je odporúčaná metóda pre začínajúcich majstrov.

Odporúča sa použiť základnú vrstvu, ale farba má vysokú príľnavosť a môže sa nanášať priamo na miniatúry pomocou niekoľkých vrstiev.

Ako pri každej farbe, aj tu platí, že ak chcete dosiahnuť veľmi žiarivú červenú, žltú, oranžovú atď., odporúča sa najprv naniesť biely základ. Táto technika spôsobí, že tieto farby budú pôsobiť živšie a sýtejšie.

Možno použiť aj pokročilejšie techniky, pretože akrylový atrament možno miešať medzi fixami buď priamo na hrote, alebo nakvapkaním niekoľkých kvapiek do palety a namočením hrotu fixu do zmesi. Takto možno dosiahnuť rôzne prechody a stredné tóny.

Ak chcete vyčistiť hroty štetca, stačí ich namočiť do vody, rovnako ako pri bežnom štetci.

Stlačením zadného ovládača môžete uvoľniť farbu a použiť ju na natieranie bežným štetcom.



ČASTO KLADENÉ OTÁZKY

Môžem namaľovať celú postavu, príslušenstvo alebo vozidlo?

Môžete maľovať, čo sa vám páči. Playmarkery sú univerzálnym produktom, ich farby majú vysokú kryciu schopnosť a s 5 ml budete môcť namaľovať veľké množstvo miniatúr.

Ako mám skladovať playmarkery?

Marker môže byť uložený horizontálne alebo vertikálne. Po použití zostáva hrot prirodzene hydratovaný, ak je uložený horizontálne. Ak je uložený vo vertikálnej polohe, možno bude potrebné pri ďalšom použití stlačiť pohon, aby sa farba floukla.

Vlastnosti farby Playmarkers odolávajú teplotným rozdielom od 50 °C do -20 °C bez toho, aby sa zmenili jej charakteristiky, čo je dôležité pri preprave alebo preprave značkovačov vzduchom. Boli vykonané testy zmrazenia a farba sa bez problémov obnovuje.

Je možné naniesť viac vrstiev farby?

Druhú vrstvu môžete naniesť takmer okamžite, aby ste dosiahli väčšie krytie. Majte na pamäti, že svetlejšie farby môžu vyžadovať viac vrstiev na úplné pokrytie, ako pri každej farbe, najmä pri maľovaní bez základného náteru na tmavé povrchy. Tmavšie farby vo všeobecnosti lepšie kryjú na akomkoľvek type povrchu.

Môžem maľovať na farbu Playmarkers?

To, čo už bolo namaľované značkami Playmarkers, môžete bez problémov natrieť a nemusíte sa obávať odlupovania farby. Môžete použiť kontrasty, tieň, filtre alebo čokoľvek iné.

Môžem pomocou Playmarkerov maľovať veľmi malé detaily?

Sú mimoriadne užitočné na figúrky a detaily, ktoré si vyžadujú veľkú presnosť.



34 nových farieb



Po vytvorení vzorca bolo finálnym krokom vytvoriť vhodnú farebnú škálu pre hráčov.



Táto línia obsahuje celý rad žiarivých farieb, od klasických odtieňov až po špecializovanejšie možnosti, ako je arkánovo fialová a smaragdovo zelená. Každá farba je starostlivo vybraná tak, aby dopĺňala estetiku akejkoľvek stolovej hry a miniatúr.

Rozmanitosť farieb v kombinácii s presnosťou hrotu štetca vytvára dokonalú kombináciu na rýchle a efektívne maľovanie malých detailov alebo celých miniatúr.





PLAYMARKERS®

FUNKCIE



FLEXIBILNÝ HROT ŠTETCA.

Hrot je dôležitou súčasťou štetcov Playmarkers a je vyrobený z mäkkého syntetického fibrúára, podobne ako tradičné štetce. Jeho špeciálny ostrý hrot a flexibilita umožňujú meniť

hrúbku čiar, od veľmi finálnych ťahov až po hrubšie čiary, v závislosti od použitého tlaku a uhla použitia.

Vďaka tomu môžete vykonávať rôzne druhy prác, od nanášania základných vrstiev až po vytváranie finálnych detailov.



ULTRARÝCHLE
SCHNUTIE



VYSOKÉ
KRYTIE



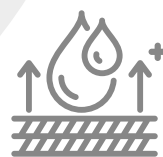
MINIMÁLNA
ÚDRŽBA



DOKONALÁ
PRILNAVOSŤ NA
ZÁKLADNÝ NÁTER A
NA PLAST, KOV A
ŽIVICU



MAXIMÁLNA
ODOLNOSŤ PRI
MANIPULÁCII S
MINIATÚROU PO
ZASCHNUTÍ
FARBY



MAXIMÁLNA
ODOLNOSŤ PRI
POUŽÍVANÍ
WATHERINGU





NÁVOD NA POUŽITIE

Tieto markery so štetcovým hrotom si vyžadujú minimálnu starostlivosť, podobne ako tradičné štetce, aby sa udržali v optimálnom pracovnom stave.

Hrot štetca reaguje na tlak a umožňuje detailnú kontrolu nad hrúbkou ťahu. To je ideálne na kaligrafiu a písanie, kde je potrebné meniť šírku čiar jedným ťahom.

Playmarkery majú na konci kazety bezpečnostný uzáver, ktorý sa musí odstrániť, aby sa mohlo stlačiť tlačidlo, ktoré uvoľní farbu. Tým sa zabezpečí, že sa hrot nasýti práve vtedy, keď ste pripravení začať maľovať. Toto tlačidlo môžete stlačiť, ak chcete naniesť niekoľko kvapiek farby na miešanie, alebo ak je hrot po dlhšej nečinnosti suchý, aby sa štetiny štetca opäť nasýtili a farba opäť plynulo flešila.

ÚDRŽBA

Odporúča sa, aby boli uzávery pevne uzavreté, aby sa zabránilo vysychaniu atramentu. Po každom použití hroty jemne vyčistíte, aby ste ich udržali v dobrom stave. Popisovače možno čistiť vodou a prebytočnú farbu možno znovu odstrániť handričkou alebo papierovou utierkou. Na udržanie hrotov v perfektnom stave môžete použiť aj tekutinu AKB150 Synthetic Brush Conditioning Fluid.



APLIKÁCIA NA FANTASY DÉMONA

Ako pri každom modelovacom produkte, aj Playmarkers môžete používať základným spôsobom alebo sa posunúť o krok ďalej a dosiahnuť výraznejší výsledok. Pomocou Playmarkers môžete získať žiarivé jednoliate farby a dokonca zvýrazniť objemy, aby ste im dodali väčšiu hĺbkú. Ide o rafinovanejší variant použitia, ktorý sa však rovnako ľahko vykonáva.

Použité farby:

AKM018 Red / AKM020 Dark Orange / AKM013 Dark Green / AKM012 Light Green / AKM034 Brass / AKM031 Gold / AKM030 Silver

1. Nanesieme tmavú vrstvu základného náteru a potom tenkú vrstvu bielej farby, ktorá imituje svetlo. Tým sa zvýraznia svetlé aj tieňové oblasti. Po zaschnutí začneme maľovať farbou AKM018 Červenou farbou, pričom dávame pozor, aby sme sa nedotkli nežiaducich oblastí a nedostali sa do tienistých oblastí.

2. Pomocou hrotu štetca sa dostaneme do štrbín a pokryjeme veľké plochy niekoľkými ťahmi. Ak chceme dosiahnuť sytejšiu farbu, po zaschnutí prvej vrstvy nanesieme druhú vrstvu.

3. Playmarkery sú vybavené tlačidlom na vrchu, ktoré po stlačení na niekoľko sekúnd funguje ako vyplachovací mechanizmus.

4. Pri čistení nášho Playmarkera skĺzne po hrote kvapka farby, ktorá sa môže usadiť do malého poháríka alebo mokrej palety.





5. Namočíme hrot fixky AKM020 Dark Orange do kvapky červenej farby z predchádzajúcej farby. Týmto spôsobom sa farby prepoja a vytvoria medzi nimi prechodný odtieň. Hrot popisovača Playmarker možno ľahko vyčistiť ponorením do vody alebo jednoducho maľovaním, kým zmiešaná farba nezmizne.

6. Potom zmes oboch farieb nanesieme na časti svalstva, ktoré sú najviac vystavené svetlu, čím zvýrazníme objem a dodáme postave väčšiu hĺbku.

7. S AKM020 Dark Orange nanesenou bez miešania namaľujeme malé ťahy, aby sme simulovali extrémne svetlo a ešte viac zvýraznili svaly.

8-9. Rovnaký postup zopakujeme na vlasoch, na hlave aj na tele, pričom použijeme zelené tóny. Ako základný náter použijeme tmavozelenú farbu AKM013, pričom dávame pozor, aby farba nepresiahla vytvarovaný objem vlasov. Potom obkreslíme okraje vlasov pomocou AKM012 Svetlozelená. Nakoniec namaľujeme veľmi jemné línie, aby sme simulovali svetlo odrážajúce sa od vlasov.

10. Kovové časti sú pokryté farbou Playmarker AKM031 Gold.

11. Okraje obkreslíme farbou AKM030 Silver, aby sme simulovali extrémny lesk.

12. Nakoniec zakomponujeme zvyšné detaily postavy a v niekoľkých krokoch dosiahneme dokonalú postavu. Okrem toho trvácnosť nových Playmarkers zaručuje vysokú odolnosť voči dotyku a manipulácii.



APLIKÁCIA NA KOSTRU S POUŽITÍM DOPLNKOVÝCH TECHNÍK:

Pozorujme správanie a rýchlosť maľovania pomocou
Playmarkers na kostre z hry HeroQuest.



1. Keď je miniatúra natretá základným náterom, začneme ju maľovať farbou AKM004 Dirty White.

2. Rukoväť kosi je natretá farbou AKM022 Wood.

3. Čepel kosi je natretá farbou AKM030 Silver.

4. Miniatúra bola premytá tmavým odtieňom, aby sa odhalili objemy vo výklenkoch, a po zaschnutí sa upravila suchým štetcom bielou farbou, aby sa zvýraznili posledné svetlé oblasti.



APLIKÁCIE NA MODELOVANIE FIGÚRA:

Playmarkery sú vhodné pre herné figúrky aj pre akýkoľvek typ klasickej modelárskej figúrky alebo príslušenstva. Pozrime sa na príklad s použitím velociraptora od značky Tamiya.



1. Hrot markerov Playmarkers nám umožňuje pohodlne a presne nanášať farbu na akýkoľvek povrch. V prípade tohto príkladu bola postava vopred natretá základným náterom.

2. Farby a odtiene z playmarkerov môžeme miešať na diele aj mimo neho. Stlačením tlačidla na zadnej strane fixky môžeme uvoľniť kvapku farby, ktorú môžeme umiestniť na kúsok kartónu alebo do palety, čo nám v prípade potreby umožní použiť ju so štetcom na dofarbenie náročných miest.

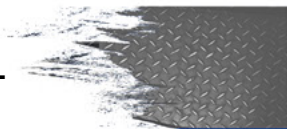
3. Po niekoľkých minútach bude farba suchá a môžeme na ňu naniest nové farby bez obáv z reaktivácie. V závislosti od tónu môžeme naniest niekoľko po sebe nasledujúcich vrstiev, aby sme povrch úplne pokryli.

4. Po nanesení všetkých farieb a zaschnutí náteru môžeme v prípade potreby pokračovať vo weatheringu emaily, akrylové efekty alebo oleje. Figúrku môžeme tiež nalakovať, ak uprednostňujeme ešte matnejší povrch.

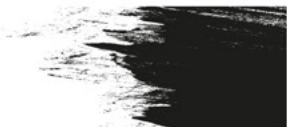


THE RANGE

AKM001
GUN METAL



AKM002
BLACK



AKM003
WHITE



AKM004
DIRTY WHITE



AKM005
LIGHT GREY



AKM006
DARK GREY



AKM007
LIGHT SKIN



AKM008
DARK SKIN



AKM009
BLACK SKIN



AKM010
PINK SKIN



AKM011
ZOMBIE SKIN



AKM012
LIGHT GREEN



AKM013
DARK GREEN



AKM014
ANIMAL GREEN



AKM015
EMERALD



AKM016
YELLOW



AKM017
PEACH



AKM018
RED



AKM019
LIGHT ORANGE



AKM020
DARK ORANGE



AKM021
DESERT OCHRE



AKM022
WOOD



AKM023
LEATHER



AKM024
PINK



AKM025
ULTRAMARINE



AKM026
MEDIUM BLUE



AKM027
SKY BLUE



AKM028
TURQUOISE



AKM029
PURPLE



AKM030
SILVER



AKM031
GOLD



AKM032
BRONZE



AKM033
COPPER



AKM034
BRASS



THE SETS



AKM101 HEROES

AKM008	DARK SKIN
AKM021	DESERT OCHRE
AKM016	YELLOW
AKM030	SILVER
AKM018	RED
AKM019	LIGHT ORANGE



AKM102 SKELETONS & ZOMBIES

AKM002	BLACK
AKM003	WHITE
AKM004	DIRTY WHITE
AKM005	LIGHT GREY
AKM011	ZOMBIE SKIN
AKM024	PINK



AKM103 CLOTHES & ORNAMENTS

AKM015	EMERALD
AKM017	PEACH
AKM020	DARK ORANGE
AKM026	MEDIUM BLUE
AKM028	TURQUOISE
AKM029	PURPLE



AKM104 ORCS & GOBLINS

AKM002	BLACK
AKM012	LIGHT GREEN
AKM013	DARK GREEN
AKM014	ANIMAL GREEN
AKM016	YELLOW
AKM023	LEATHER



AKM105 FULL METAL

AKM001	GUN METAL
AKM030	SILVER
AKM031	GOLD
AKM032	BRONZE
AKM033	COPPER
AKM034	BRASS



THE SETS



AKM106

SPACE KNIGHTS

AKM001	GUN METAL
AKM018	RED
AKM025	ULTRAMARINE
AKM027	SKY BLUE
AKM030	SILVER
AKM031	GOLD



AKM107

SKINS & FLESH TONES

AKM007	LIGHT SKIN
AKM008	DARK SKIN
AKM009	BLACK SKIN
AKM010	PINK SKIN
AKM011	ZOMBIE SKIN
AKM014	ANIMAL GREEN



AKM108

TOOLS & WEAPONS

AKM001	GUN METAL
AKM022	WOOD
AKM023	LEATHER



AKM109

VISCERA

AKM018	RED
AKM024	PINK
AKM029	PURPLE





www.rcsvet.sk

